

DAFTAR ISI

JUDUL	
HALAMAN JUDUL DALAM.....	i
HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI SIDANG	iii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN.....	iv
ABSTRAK.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR DIAGRAM.....	xiii
DAFTAR TABEL.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	2
1.3 Batasan Maslah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Metodologi Penelitian	4
1.7 Sistematika Penulisan	5

1.8 Jadwal Perencanaan	5
BAB II LANDASAN TEORI DAN KERANGKA PEMIKIRAN	7
2.1 Pengertian Sistem	7
2.2 Informasi	7
2.3 Android	7
2.3.1 Versi Android	8
2.3.2 Fitur Android.....	11
2.3.3 Android SDK.....	11
2.3.4 ADT (<i>Android Development Tools</i>).....	12
2.3.5 AVD (<i>Android Virtual Device</i>).....	12
2.3.6 IDE Eclipse	12
2.3.7 Arsitektur Android.....	13
2.4 Java.....	14
2.5 Kriptografi.....	14
2.6 Multimedia.....	14
2.6.1 Objek-Objek Multimedia.....	15
2.7 Pembelajaran Matematika	16
2.7.1 Tujuan Pembelajaran Matematika di Sekolah Dasar	16
2.8 Geometri	17
2.8.1 Bangun Datar.....	17
2.8.2 Bangun Ruang	21
2.9 <i>Unified Modelling Language</i> (UML)	24

2.9.1 Jenis-Jenis Diagram UML.....	24
2.9.1.1 <i>Use Case</i> Diagram	24
2.9.1.2 <i>Class</i> Diagram	26
2.9.1.3 <i>Statechart</i> Diagram	28
2.9.1.4 <i>Sequence</i> Diagram.....	29
2.9.1.5 <i>Collaboration</i> Diagram	31
2.9.1.6 <i>Component</i> Diagram	31
2.9.1.7 <i>Activity</i> Diagram	33
2.9.1.8 <i>Deployment</i> Diagram.....	34
2.10 Analisis SWOT.....	35
BAB III GAMBARAN UMUM	36
3.1 Analisis Sistem.....	36
3.1.1 Analisis Sistem yang berjalan	36
3.2 Analisis Masalah	38
3.2.1 Analisis Masalah yang berjalan	38
3.2.2 Pemetaan Strategi SWOT dengan kebutuhan sistem	39
3.2.2 Pemetaan Kebutuhan Sistem dengan <i>Use Case</i>	42
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	43
4.1 Gambaran Umum Proses Sistem Yang Diusulkan	43
4.2 Perancangan Prosedur yang diusulkan	43
4.3 Diagram <i>Unified Modelling Language</i> (UML)	48
4.3.1 <i>Use Case</i> Diagram	48

4.3.1.1 Skenario Use Case	51
4.3.2 <i>Activity</i> Diagram.....	53
4.3.4 <i>Sequence</i> Diagram	58
4.3.4 <i>Component</i> Diagram.....	62
4.4 <i>Interface</i> Antarmuka Usulan.....	64
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	68
5.1 Kesimpulan	68
5.2 Saran.....	68

DAFTAR PUSTAKA

DATA RIWAYAT HIDUP